Gitarre für Anfänger einfachste Liedbegleitung für junge Menschen von 12 bis 30

Das Stimmen

-					-
					1
				BU	1
	NAME OF THE OWNER OF THE OWNER, OF THE OWNER, OF THE OWNER, OWNER	DO ANNOUS AND THE PARTY OF THE		i and the same of	
				1	1
			ACCORDING TO SERVICE		AND DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT
	Long and the second sec				and the same of the same of the same of
				1	1
					1
				Antenna de maria	The same of the sa
				1	1
				1	1

- 1. Stimmgabel (Ton A) auf Gitarrendecke aufsetzen und die A-Saite danach stimmen
- 2. A-Saite im 5. Bund greifen d-Saite auf den selben Ton stimmen
- 3. d-Saite im 5. Bund greifen g-Saite auf den selben Ton stimmen
- 4. g-Saite im 4. Bund greifen h-Saite auf den selben Ton stimmen
- 5. h-Saite im 5. Bund greifen e' Saite auf den selben Ton stimmen
- 6. E-Saite im 5. Bund greifen nach der A-Saite stimmen auch mit hoher e'-Saite vergleichen.

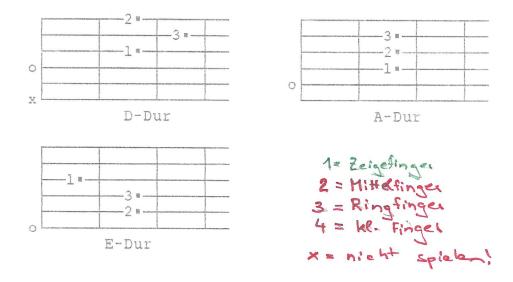
Vergleiche die Skizze. Die durch die gestrichelten Linien verbundenen Sqaiten müssen sich gleich anhören

7. Oh weh, jetzt stimmen die Töne nicht mehr genau überein?! Verliere nicht den Mut. Man kann eine Gitarre nie ganz genau gleichmäßig rein klingend stimmen. Probiere ein paar Akkorde, und wenn die nicht zu schräg klingen, passt es schon. Sonst stimmst Du nochmal.

Stimme so, daß Du die Töne leisest anschlägst! Drücke die Saiten nur ganz leicht - so, daß sie gerade eben nicht scheppern! Halte die Stimmgabel an den Steg der Gitarre!

1. Abschnitt

Die Haltung soll vor allem entspannt sein. Die Gitarre wird auf ein Bein aufgelegt. Der Körper muß ganz entspannt sein - auch beim Greifen ist nur die notwendige Spannung (etwa 10 Gramm pro Finger) aufzubringen.



Anschlag rechte Hand:

mit dem Daumen der rechten Hand streichst Du langsam nach unten, bis es sauber klingt. Diese Bewegung geht von den dicken/tiefen zu den hohen Saiten hin.

Probiere auch:



Die (geraden) Pfeile bedeuten, daß man nicht streichen, sondern schlagen soll. Abwärts - also zu den hohen Saiten hin - migt dem Zeigefinger und dem Mittelfinger. Aufwärts mit dem Daumen. "Abwärts" ist auf dem Papier nach oben, aber das weißt Du ja sicherlich schon.

Die Saite wird möglichst nahe vor dem Bundstäbchen gedrückt, also ganz dicht rangehen, damit sie nicht klirrt, scheppert, schnarrt.

Klingt die Saite dumpf? Sie wird ungewollt abgedämpft (Finger, Handkante).

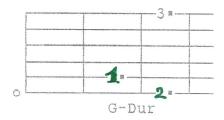
Schnarrt die Saite? Es wird nicht fest genug gedrückt oder nicht nahe genug beim Bund oder der Fingernagel ist zu dicht and der Saite.

Ist die Hand verkrampft? Ausschütteln, Gymnastik machen, eine bequeme Hand-, Körper- und Gitarrenhaltung suchen.

Bei Akkorden wie E7, A7, D7 usw. tun wir erst einmal so, als stünde nur E, A, D usw. da. Dies klappt meistens - nicht immer. Aber man hört sofort, ob es stimmt oder nicht.

Übe die Griffolge A D E A E D A
mit je 8 Schlägen abwärts
mit 4 abwärts
und ab und auf.

2. Abschnitt



0 2 = 3 = C-Dur

Übe die Griffolgen:

D G A D D A G D G C D G G D C G

mit je:

8 Schläge abwärts. 4 Schläge abwärts 8 Schläge ab und auf 4 Schläge ab und auf neuem Rhythmus 4 Housandgaben - immer!

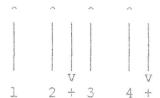
1) A whold sauter greifer

2) Griffoles (= Ahholdworksel)

schnett üben

3) Rhythmus

4) Liecl



Church-Lick/Carter-Lick

Die Griffwechsel nach C und G bereiten den meisten Leuten Schwierigkeiten. Darum sollen sie jetzt durchgegangen werden:

- D G: Finger 3 (=Ringfinger) zunächst ruhen lassen und Hand um diesen Finger drehen, bis Finger 1 (Zeigefinger) und Finger 2 (Mittelfinger) aufgelegt werden. Dann erst Finger 3 umsetzen. Zurück entsprechend.

Üben:

- 1) Akkord üben sarber shne Schnerse
- 2) Griffolge atrocke "boar, d. i. ohne Rhytmus, also nos links
- 3) Rhythmus "troche" iba, also links abgedämptt
- 4) Griffolgen iben s. Exten-Batt
- 5) Liod iban

Das Üben;

Ube Griffdge wie folgt:

Beispiel: DGAD

1 Buchstabe ist him 1 Taht,

2. B. J. D.J. D. 1 111 11

DDDD GGGG AAA]4-12×

DDDBGGGAAA]4-12x & Talk Doder
6 talk D maden:
langualij/ schwerzo

DD GG AA DD 4-12x

DGAD

Worm Do game got worde willst

D G A D 111 111 111 111

And wome en Giff nicht sitele Da Rhythmus hup durchgehen , ohre Pause! Bosser loere Saiter durch schlage als eine Pause i. d. pochten Hard!

- G A: Der 3. Finger bleibt liegen, die anderen rutschen an ihre neuen Plätze. Der dritte wird wieder nachgezogen. Dies ist einfacher als D G, da die Hand nicht gedreht, sondern nur zusammengezogen wird oder leicht auseinandergeht.
- C G C: Hier setzt man den dritten Finger auf die G-Saite und dann die anderen auf die endgültigen Positionen. Dann kommt der dritte Finger auf seine endgültige Position.

Diese drei Übungen erst langsam und dann immer schneller üben, bis alles gleichzeitig geht und man alle Finger gleichzeitig abhebt und neu aufsetzt.

Sie sind nur da, um ein Gefühl für die Gitarre zu erhalten.

ÜBE UND BEHERRSCHE BLIND UMZUGREIFEN!

zu C-6:

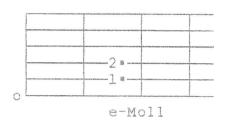
DU KANNST JETZT DIE ERSTEN LIEDER SPILEN! 2) aufsetzen: (icoznasce, d.L.

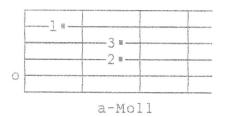
1) Albheben (schnelle Bewegung) -2) aufsetzen: liegenlassen, d.h. ohnezukorrigieren -

3) schauen, wo Finger withlich

t) Dann versuchen, ûbertrichen Tichtig zumoche (vokest engrop- ptet; zuhlein)

3. Abschnitt





Achtung:

E = E-Dur

e = e-Moll

Beachte die Ähnlichkeit im Griffbild zwischen

E und e

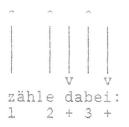
A und a

E und a

Höre selbstkritisch. Du bist Dein eigener Lehrer - auch wenn Du einen Gitarrenlehrer hast!

Schlage in allen bisherigen Rhythmen an.

Probiere auch:

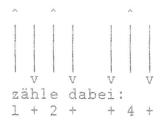


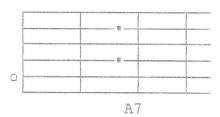
```
Übe die Griffolgen:
G e C D
G e G e
C a C a
C e a C
C e a G
```

Wie Du hörst, macht ein Mollakkord die Lieder abwechslungsreicher, gefälliger und weicher (molliger). Präge Dir alle bisher geübten Griffolgen ein - wie Du anhand der meisten Lieder siehst und sicher auch hörst, passen und gehören bestimmte Griffe zusammen.

4. Abschnitt

Übe den neuen Rhythmus:





Auch went

en Griff night sitet

Dar Phythmas

my doutgeher

ohne Parke.

Bessy leere Snife

doubschlepperserie

ause in der rechte

Nun weißt Du selber, ob ein Griff Dur oder Moll ist und welcher Finger auf welche Saite gehört.

Übe und lerne dabei auswendig: D G A7 D D A7 G D

5. Abschnitt - Das Zupfen

Bezeichnungen für Finger der rechten Hand:

p = pulgar = Daumen

i = index = Zeigefinger

m = Mittelfinger

a = anular = Ringfinger

Übe auf den Saiten A e'h g mit den Fingern p a m i

siehæ d. folgende Rild man schreibt dies auch so:

h	CL			
d				
44				
E		TO THE SECTION		
Ezähle:	-COO HYN BROWSKI FWYCE			
alternal	2	3	4	
alternal	2	3	4	

Dies ist Dein erstes Zupfmuster.

6. Abschnitt



E7

Übe: A D E7 A A E7 D A



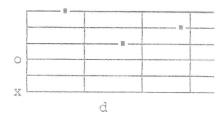
D7

Übe: G e C D7 G C D7 G G D7 C G G e G e

7. Abschnitt

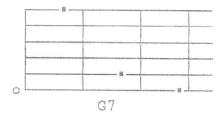
Nun hast Du Dir eine Pause verdient. Wiederhole alles, bis es sitzt. Mach nichts neues, sondern spiele Lieder, damit sich Dein Wissen und Können festigen.

8. Abschnitt.

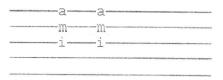


Übe: d C d C und CadG

9. Abschnitt



spiele:



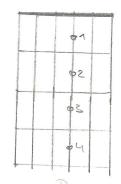
zähle:

3

probiere es mit E, G e, G7 Ab jetzt gilt für alle Zupfmuster: Setze den Daumen immer an der Saite an, wo der Kringel ist! Bei E und G ist es die E-Saite, bei

A und C die A-Saite, bei D die D-Saite.

Übe alle Ahloide ab wechselad wit



D-:-A:-E U-S-W,

Wenn Do machet, rutscht De Daun die richtige Pasition Da solley being Spide von Ahhoeden ouch bleibery!



Übe:

E A H7 E E H7 A E



Übe: d C7 a

Nicht umsonst lege ich wert auf bestimmte Griffolgen. Der Septakkord (7) ist vor allem im Zusammenhang mit bestimmten anderen Akkorden vorhanden.

11. Abschnitt

Barré heißt Sperre. Man legt einen Finger (meist den Zeigefinger) quer über die Saiten und drückt so, daß sie nicht mehr gedämpft klingen.

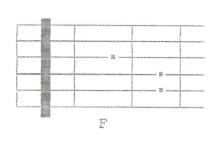
Barré-Vorübungen.

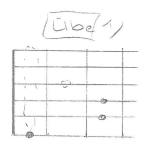
-Den Zeigefinger der linken Hand über alle 6 Saiten legen und so lange halten, wie es geht. Unter Umständen kann man ihn auch ohne Druck vom Daumen spielen.

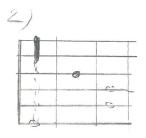
-Auch barré am IX (=9.) Bund greifen und Stück für Stück (Bund für Bund) nach unten verschiebe, also weg vom Körper. Dies auch in die andere Richtung 8zum Körper hin) machen.

-Dies auch mit dem unten gezeigten neuen Akkord F-Dur machen.

Versuche zu spielen - kämpfe Dich nicht nur ab!





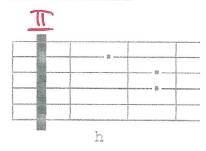


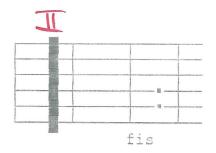
Übe:

CeaFdG7C

F d C7 a

12. Abschnitt





Übe:

DhGA7

DhDh

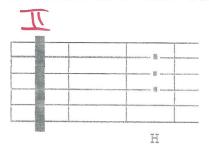
D fis h G A7 D

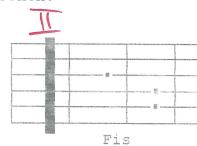
A fis D E7

A fis A fis

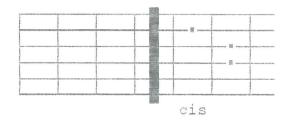
Vergleiche:
h mit a
fis mit e
h mit a und A
fis mit e und E

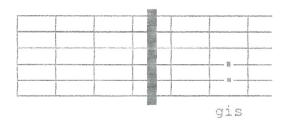
Wie könnten H oder Fis aussehen?





13. Abschnitt





Übe:

E cis A H7

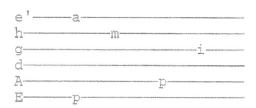
E cis E cis

E gis cis A fis H7 E

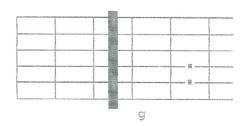
A cis fis D h E7 A

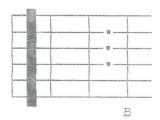
Profitiere von der letzten Stunde - spiele!

14. Abschnitt



Der erste Daumenanschlag erfolgt bei der umringelten Saite Der Zweite bei einer beliebigen anderen.





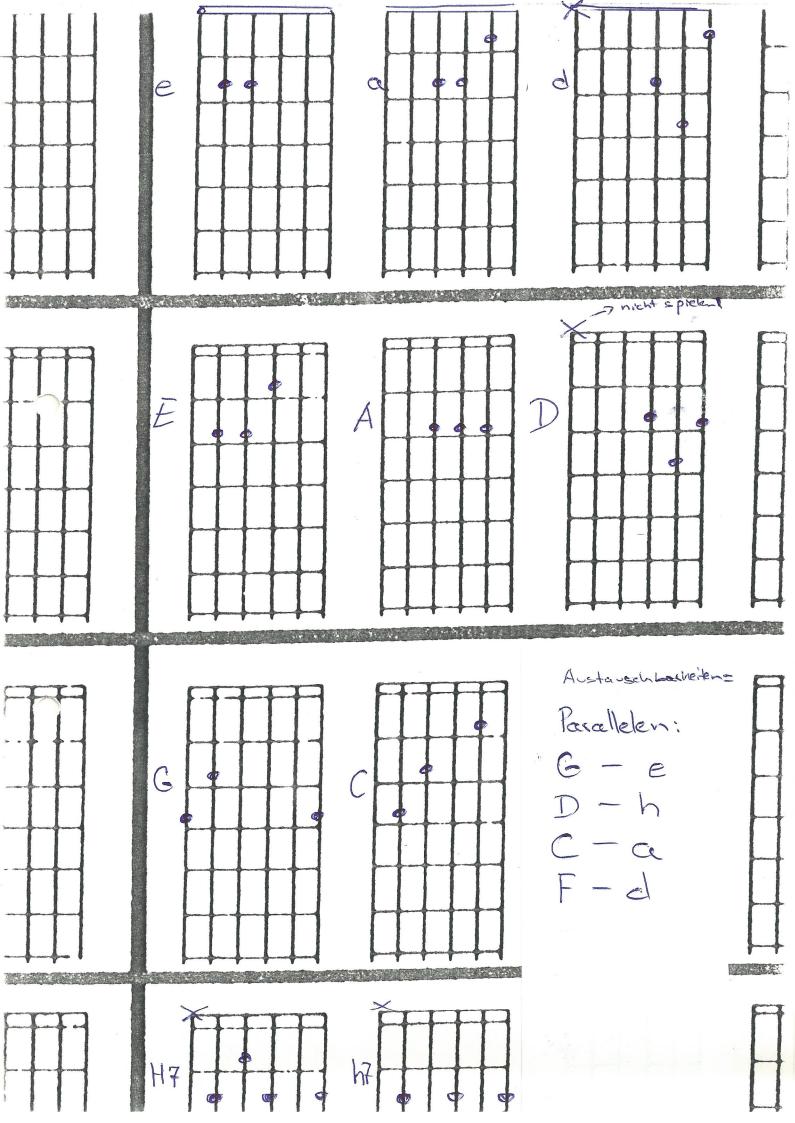
Übe:

F d B C7

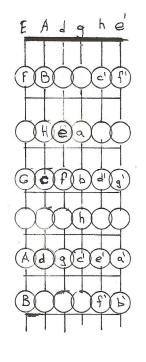
FadBgC7F

FdFd

FdgC7



Lerne auswendig:



Und zwar so:

Eine Alte dame ging heim essen ben 5.5., 5., 4. 5. Bund cam Stimmen Wie Dues schon kennst

und die Folge:

CCIS D Dis EF Fis & Gis A B H C (H = A)

= For Die Tone-schinbmasse Did hot nichts mit der Alherdschrober deshalb englis b slot...)

Fülle die Linchen aus!

Leine auch auswendig:

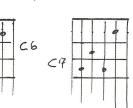
Ahhord verwand schaften o

Ah. verw. Sind maist
h cis | besonders wichtig! anstanzhbare Ahhorde!

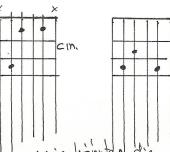
Alivery. sind mais bew hanty

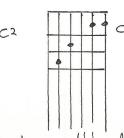
Wender Co, CS7 nis. w night Henry, spick C! Aber: x= night spielen!

Ans welcher Toner besteher diese Althorde?



C6-





wie honnton die anderen Ahhorde her sen ? Mache die Reite in a und e u. vsl. a7 mit C6 u. e6-mit GT. was ware C2-3 Was ist & 135?